



“Hack_in_Cremona_2026”

Progetto “Generazione Creativa” ID 6920155 – Bando “Giovani Smart” di Regione Lombardia

1. Hackathon

L’Hackathon “Hack_in_Cremona_2026” è un’iniziativa finalizzata alla creazione di progetti d’innovazione da parte di team di studenti in risposta a specifiche sfide presentate dalle imprese partner. L’attività è promossa dall’Università Cattolica del Sacro Cuore (facoltà di Economia e Giurisprudenza) e realizzata in collaborazione con il Comune di Cremona, Informagiovani e Associazione Industriali di Cremona, nell’ambito del bando “Giovani Smart – supportiamo il potenziale giovanile” finanziato da Regione Lombardia.

La manifestazione si rivolge a:

- studenti universitari residenti o domiciliati in Lombardia oppure iscritti ad università lombarde;
- studenti degli Istituti Tecnologici Superiori.

Il fine è intercettare giovani appassionati e volenterosi di mettersi in gioco per offrire idee innovative in settori strategici per le imprese partner.

L’evento consiste in una competizione di idee divisa in due fasi: una prima fase relativa alle candidature online dei team e una seconda, solo per i team selezionati, in un evento residenziale di ventiquattr’ore non-stop presso l’Università Cattolica del Sacro Cuore – Campus Santa Monica ([Via Stefano Leonida Bissolati, 74, 26100 Cremona CR](#)), che inizierà alle ore 13:00 di venerdì 17 aprile e si concluderà alle ore 13:00 di sabato 18 aprile 2026. L’obiettivo dell’Hackathon è stimolare i team di studenti a sviluppare progetti d’innovazione capaci di rispondere in modo concreto alle specifiche sfide proposte dalle imprese partner dell’evento. Gli studenti avranno la possibilità di mettersi in gioco con le proprie competenze accademiche e le proprie conoscenze e vocazioni personali per sviluppare soluzioni originali e di valore.

È possibile prendere visione delle challenge aziendali al seguente link:
<https://buildyouridea.it/call/hack-in-cremona-2026>

Con il contributo di





Le imprese partner esporranno delle problematiche reali e stimoleranno i ragazzi nell'ideazione di soluzioni innovative, in modo da permettere ai partecipanti di familiarizzare con le sfide lanciate e formulare una prima soluzione di base.

2. Partecipazione

È possibile iscriversi in team costituiti da almeno 3 persone e fino ad un massimo di 5.

La candidatura all'Hackathon richiede la compilazione del file Excel scaricabile premendo su "Scarica l'excel per i dati del Team" in fondo alla pagina Hack_in Cremona 2026 al seguente link: <https://buildyouridea.it/call/hack-in-cremona-2026>.

All'interno del file di ciascun partecipante di ogni team dovrà fornire le seguenti informazioni: nome, cognome, data di nascita, residenza, indirizzo mail, Università presso cui è iscritto, indirizzo del percorso di studi e challenge prescelta.

Dopo aver compilato il file Excel, caricarlo nel modulo "**Candidati**" presente in fondo alla pagina del sito.

Tale form richiederà di:

- indicare un indirizzo e-mail di contatto del referente del gruppo;
- allegare una presentazione di non più di 5 slide, in formato PDF, dove il team illustra una prima proposta di soluzione alla sfida scelta, che restituisca un'idea di massima di quanto il team pensa di fare. La forma e il contenuto di questa presentazione sono assolutamente liberi;
- allegare tutti i CV dei membri del team in un unico file PDF.

I team che parteciperanno alla fase residenziale saranno valutati dalle imprese in base all'originalità della soluzione proposta. Le soluzioni iniziali verranno ulteriormente sviluppate anche grazie alla presenza di consulenti e dei manager delle imprese, i quali rimarranno a disposizione per tutto il tempo.

Si precisa fin da ora che la candidatura non garantisce la partecipazione all'Hackathon. Infatti, la commissione di selezione, dopo aver esaminato le candidature e la prima soluzione presentata in forma di slide al momento dell'iscrizione, selezionerà per ogni singola sfida i gruppi partecipanti alla fase residenziale. È comunque nell'interesse della competizione stessa garantire l'inclusione più ampia possibile di studenti partecipanti. Si raccomanda ai team di avere al loro interno un'equilibrata ripartizione delle competenze del gruppo (competenze di settore, di business, di comunicazione, tecnologiche, ecc.), in modo da essere preparati ad affrontare problemi complessi.

Con il contributo di





Nel momento della candidatura, ogni studente garantisce la veridicità delle informazioni personali che fornisce all'interno della domanda di partecipazione.

Con il completamento dell'iscrizione e l'invio della propria candidatura si conferma la presa visione del corrente Regolamento, il consenso al trattamento dei dati personali e all'uso di immagini e video realizzati durante l'evento. Inoltre, si autorizza alla condivisione delle idee o dei progetti vincitori sviluppati durante l'Hackathon per favorirne un'eventuale evoluzione o prototipazione da parte dell'ecosistema e delle aziende partecipanti, anche in collaborazione con i team proponenti.

3. Guida alla sfida

Ogni team che parteciperà alla fase finale dell'Hackathon sarà chiamato a produrre un pitch desk in formato PDF in cui descrive la soluzione innovativa rispetto alla challenge di riferimento. Il team avrà un minimo di sette e un massimo di dieci minuti per presentare la propria idea ad una giuria composta da esponenti delle imprese partner. La giuria sulla base del pitch desk e della presentazione conclusiva selezionerà il team vincitore per ciascuna sfida, focalizzandosi su diversi criteri:

- Innovazione e originalità: quanto è innovativa e unica l'idea?
- Impatto: l'idea è pertinente e propone valore alla categoria di sfida?
- Ragione economica: quanto è economicamente sostenibile l'idea?
- Fattibilità tecnica: è concretamente realizzabile l'idea?
- Pitch Desk: l'idea è stata esposta in modo chiaro, comprensibile e convincente? I tempi di presentazione sono stati rispettati?

4. Premi

I premi destinati ai vincitori dell'Hackathon saranno messi a disposizione dalle aziende che partecipano attivamente alla sfida. Ogni azienda definirà autonomamente la natura e il valore del premio, che potrà includere beni, servizi, opportunità di collaborazione o altri riconoscimenti, in linea con gli obiettivi dell'evento e delle soluzioni proposte dai team.

5. Proprietà Intellettuale delle idee

Iscrivendosi all'hackathon, i partecipanti si assumono piena responsabilità per l'originalità delle idee presentate, garantendo che queste siano utilizzabili liberamente, non violino diritti di terzi (proprietà intellettuale, copyright, privacy) e rispettino le leggi nazionali e

Con il contributo di





internazionali. I progetti devono essere ideati interamente dal team, non contenere contenuti diffamatori o offensivi, e non devono includere minacce o incitazioni a comportamenti illegali. I partecipanti confermano inoltre che le soluzioni proposte non sono soggette a diritti, licenze o contratti di terzi.

Questa manifestazione rappresenta un'opportunità per gli studenti di interfacciarsi con i bisogni reali di aziende e organizzazioni. Le idee sviluppate hanno lo scopo di apportare ad esse benefici e valore. Per tale ragione, non devono rimanere vincolate alla sola sfida, ma poter crescere e trovare utilizzo da parte dei partner che ne necessitano. I team vincitori, quindi, accettano che la soluzione sviluppata durante l'hackathon possa essere modificata e utilizzata dalle aziende partecipanti e rinunciano ad ogni compenso per la proposta presentata. Gli organizzatori non si assumono alcuna responsabilità per tali usi, e i team rinunciano a qualsiasi richiesta di risarcimento o indennizzo.

6. Trattamento dei dati personali

I partecipanti autorizzano gli organizzatori a raccogliere, trattare e conservare i dati forniti nel modulo di iscrizione e durante l'evento, incluse immagini, registrazioni audiovisive e le idee presentate. Gli organizzatori garantiscono che tali dati saranno utilizzati esclusivamente per scopi informativi e di documentazione dell'Hackathon, tramite canali social, siti web dedicati, seminari, conferenze e altre iniziative educative o promozionali, anche in collaborazione con altri enti. Questi materiali potranno essere pubblicati su siti web, stampa o altri media. L'autorizzazione esclude l'uso dell'immagine dei partecipanti in contesti che possano comprometterne la dignità personale o il decoro e per finalità diverse da quelle indicate.

I dati saranno trattati in modo da garantire la sicurezza e la riservatezza. I team vincitori delle sfide autorizzano gli organizzatori a:

- Utilizzare i dati forniti nel modulo di iscrizione, la loro immagine e progetto sui canali social e di comunicazione dell'Hackathon;
- Condividere le loro informazioni con la giuria e i partner dell'evento

7. Codice di condotta

Durante l'hackathon, tutti i partecipanti sono tenuti a mantenere un comportamento rispettoso delle norme di sicurezza e delle indicazioni fornite dal personale preposto. È vietato modificare o manomettere attrezzature e dispositivi di sicurezza, nonché utilizzare apparecchiature o strumenti non autorizzati. Prima di utilizzare qualsiasi attrezzatura, è obbligatorio leggere attentamente le istruzioni d'uso e verificare che cavi, prese e spinotti

Con il contributo di



siano integri. Inoltre, è severamente vietato fumare, utilizzare fiamme libere o gettare materiali infiammabili nei cestini. Tutte le anomalie o condizioni di pericolo devono essere segnalate immediatamente al personale responsabile. La collaborazione attiva dei partecipanti è essenziale per garantire un ambiente sicuro e ordinato.

Gli organizzatori si riservano il diritto di escludere dalla competizione i partecipanti che non rispettano le regole indicate nel presente Regolamento, che ostacolano il normale svolgimento dell'evento, o che adottano comportamenti inappropriati, offensivi, diffamatori o irrispettosi verso gli organizzatori, gli altri partecipanti, le aziende o chiunque sia coinvolto nell'Hackathon.

L'Ateneo non fornirà ausili per il riposo durante l'hackathon; pertanto, ogni partecipante dovrà provvedere in autonomia. Si precisa che tali ausili, come ad esempio materassini, dovranno essere conformi alle normative vigenti (es. marcatura CE) e utilizzati sotto la piena responsabilità dei partecipanti. L'Università è esonerata da qualsiasi responsabilità per eventuali problematiche derivanti dall'utilizzo di tali ausili. Si invita a garantire che gli stessi siano adeguati e sicuri per l'ambiente in cui verranno utilizzati.

8. Norme di sicurezza

Durante l'evento, è fondamentale rispettare le norme di sicurezza stabilite dall'Università Cattolica per garantire un ambiente sicuro e protetto. In caso di emergenza sanitaria, è necessario avvisare immediatamente un addetto al primo soccorso, evitando di spostare persone infortunate o di somministrare medicinali non autorizzati. In caso di incendio, mantenere la calma, attivare il sistema di allarme, seguire le vie di fuga segnalate, evitando l'uso di ascensori, e dirigersi ai punti di raccolta esterni. In caso di evento sismico, cercare riparo sotto un tavolo o una trave portante, lontano da finestre e mobili instabili. È obbligatorio mantenere libere le vie di fuga e utilizzare esclusivamente attrezzature conformi alle normative di sicurezza. Inoltre, è vietato fumare o sovraccaricare le prese elettriche. Per qualsiasi necessità o emergenza, è possibile contattare la portineria ai numeri 0523.599.111 (Piacenza) o 0372.499.111 (Cremona). Si raccomanda a tutti i partecipanti di adottare un comportamento responsabile e di seguire le istruzioni fornite dal personale preposto.

9. Informazioni

Con l'adesione all'hackathon, i partecipanti dichiarano di aver preso visione del **Codice Etico** dell'Università Cattolica, che richiama il rispetto dello **Statuto** e della normativa applicabile. Questo documento rappresenta un riferimento essenziale per garantire un

Con il contributo di



UNIVERSITÀ
CATTOLICA
del Sacro Cuore



comportamento conforme ai principi etici e alle regole che disciplinano l'evento, promuovendo un ambiente di collaborazione e rispetto reciproco.

I partecipanti confermano di accettare i termini del Regolamento vigente. Per ulteriori informazioni, si prega di scrivere al seguente indirizzo: cersi@unicatt.it.

Con il contributo di

