

# “Hack\_in\_Cremona\_2025”

Progetto “Cremona Start Lab” D19E240000000 – Avviso “Giovani e Impresa” di ANCI Nazionale

## 1. L’Hackathon

L’Hackathon “Hack\_in\_Cremona\_2025” è una iniziativa finalizzata alla costituzione di team di studenti per la definizione di progetti d’innovazione in grado di contribuire a specifiche sfide presentate da diverse imprese. L’attività è promossa dal Comune di Cremona e realizzata in collaborazione con l’Università Cattolica del Sacro Cuore (facoltà di Economia e Giurisprudenza, Scienze Agrarie Alimentari e Ambientali SAAA, Psicologia), l’Università degli Studi di Pavia (Dipartimento di Musicologia e Beni Culturali), il Politecnico di Milano di Cremona (Polo Territoriale di Cremona), l’Università degli Studi di Brescia, il Conservatorio di Musica “Claudio Monteverdi” e la Fondazione Istituto Tecnico Superiore Nuove Tecnologie per Il Made In Italy nell’ambito del progetto “Cremona Start Lab”, finanziato dall’Avviso “Giovani e Impresa” di ANCI Nazionale.

La manifestazione si rivolge a:

- studenti iscritti agli Atenei di Cremona (Unicatt, PoliMi, UniPV, UniBS e Conservatorio);
- studenti degli Istituti Tecnologici Superiori localizzati in provincia di Cremona;
- studenti che risiedono in provincia di Cremona e che frequentano università in altre città.

Si precisa che in ogni team deve esserci almeno uno studente che soddisfi tale condizione. Il fine è intercettare giovani appassionati e volenterosi di mettersi in gioco per offrire idee innovative in settori strategici per le imprese partner.

L’evento consiste in una competizione di idee divisa in due fasi: una prima relativa alla candidatura online dei team e una seconda, solo per i team selezionati, consistente in un evento residenziale di ventiquattr’ore non-stop presso l’Università Cattolica del Sacro Cuore – Campus Santa Monica ([Via Stefano Leonida Bissolati, 72, 26100 Cremona CR](#)), che inizierà nel pomeriggio di venerdì 14 febbraio e si concluderà nel pomeriggio di sabato 15 febbraio 2025.

L’obiettivo dell’Hackathon è far produrre ai team di studenti progetti d’innovazione in grado di contribuire a specifiche sfide presentate dalle imprese partner della manifestazione. Gli studenti avranno la possibilità di mettere a sistema le proprie competenze accademiche, le conoscenze e le vocazioni personali per sviluppare soluzioni originali e di valore. Tre sono i settori individuati per la challenge:

- Agroalimentare
- Sanitario / Golden Age
- Digitale

È possibile prendere visione delle challenge aziendali cliccando il seguente link:

<https://buildyouridea.it/call/hack-in-cremona-2025>

Le imprese partner esporranno delle problematiche reali e stimoleranno i ragazzi nell'ideazione di soluzioni innovative. Una prima illustrazione delle sfide proposte dalle imprese sarà visibile già sulla piattaforma sotto forma di un brevissimo testo in modo da permettere ai partecipanti di famigliarizzare con le problematiche e permettergli di iniziare a pensare ad una prima soluzione di base.

## 2. Partecipazione

È possibile iscriversi in team costituito da almeno 2 persone e fino ad un massimo di 5.

La candidatura all'Hackathon richiede la compilazione del file scaricabile al seguente link: (<https://buildyouridea.it/call/hack-in-cremona-2025>). All'interno del file ciascun partecipante dei team dovrà fornire le seguenti informazioni: nome, cognome, data di nascita, residenza, indirizzo mail, Università presso cui è iscritto, indirizzo del percorso di studi e challenge prescelta.

Inoltre, al momento della compilazione del file, sarà necessario allegare:

- il CV aggiornato di ogni membro del team;
- una presentazione di non più di 5 slide, in formato PDF, dove illustrare una prima proposta di soluzione alla sfida proposta, che dia un'idea di massima di quanto il team pensa di fare. La forma e il contenuto di questa presentazione sono assolutamente liberi.

I team che parteciperanno alla fase residenziale saranno valutati in base all'originalità della soluzione proposta. Le soluzioni iniziali verranno ulteriormente sviluppate anche grazie alla presenza dei rappresentanti delle imprese che rimarranno a disposizione per tutto il tempo.

Si precisa fin da ora che la candidatura non garantisce la partecipazione all'Hackathon. Infatti, la commissione di selezione, dopo aver esaminato le domande ricevute e la prima soluzione presentata in forma di slide al momento dell'iscrizione, selezionerà i gruppi partecipanti alla fase residenziale in ogni filone di sfida. È comunque nell'interesse della competizione stessa garantire l'inclusione più ampia possibile. È vivamente consigliata un'equilibrata ripartizione delle competenze dei singoli all'interno del gruppo (di settore, business, comunicazione, tecnologiche...), in modo da meglio ottemperare alla realizzazione del prodotto finale.

Nel momento della candidatura, ogni studente garantisce la veridicità delle informazioni personali che fornisce all'interno della domanda di partecipazione.

Con il completamento dell'iscrizione e l'invio della propria candidatura si conferma la presa visione del corrente Regolamento, il consenso al trattamento dei dati personali e all'uso di immagini e video realizzati durante l'evento. Inoltre, si autorizza alla condivisione delle idee o dei progetti vincitori sviluppati durante l'Hackathon per favorirne un'eventuale evoluzione o prototipazione da parte dell'ecosistema e delle aziende partecipanti, anche in collaborazione con i team proponenti.

### 3. Guida alla sfida

Ogni team che parteciperà alla fase finale dell’Hackathon sarà chiamato a produrre un pitch deck in formato PDF in cui descrivere la soluzione innovativa rispetto alla challenge di riferimento. Il team avrà tra i sette e i dieci minuti per presentare la propria idea ad una giuria composta da diversi esponenti afferenti alle realtà partner della manifestazione. La giuria sulla base del pitch deck e della presentazione conclusiva nominerà il team vincitore per ciascun ramo della competizione, focalizzandosi su diversi criteri:

- Innovazione ed originalità: *quanto è innovativa e unica l'idea?*
- Impatto: *l'idea pertiene e propone valore alla categoria di sfida?*
- Ragione economica: *quanto è economicamente sostenibile l'idea?*
- Fattibilità tecnica: *è concretamente realizzabile l'idea?*
- Pitch Deck: *l'idea è stata esposta in modo chiaro, comprensibile e convincente? I tempi di presentazione sono stati rispettati?*

### 4. Premi

I premi destinati ai vincitori dell’Hackathon saranno messi a disposizione dalle aziende che partecipano attivamente alla sfida. Ogni azienda definirà autonomamente la natura e il valore del premio, che potrà includere beni, servizi, opportunità di collaborazione o altri riconoscimenti, in linea con gli obiettivi dell’evento e delle soluzioni proposte dai team.

### 5. Proprietà Intellettuale delle Idee

Iscrivendosi all’Hackathon, i partecipanti si assumono piena responsabilità per l’originalità delle idee presentate, garantendo che queste siano utilizzabili liberamente, non violino diritti di terzi (proprietà intellettuale, copyright, privacy) e rispettino le leggi nazionali e internazionali. I progetti devono essere ideati interamente dal team, non avere contenuti diffamatori o offensivi, e non devono includere minacce o incitazioni a comportamenti illegali. I partecipanti confermano inoltre che le soluzioni proposte non sono soggette a diritti, licenze o contratti di terzi.

Questa manifestazione rappresenta un’opportunità per gli studenti di interfacciarsi con i bisogni reali di aziende e comunità. Le idee sviluppate hanno lo scopo di apportare benefici e valore a tali esigenze. Per tale ragione, non devono rimanere vincolate alla sola sfida, ma poter crescere e trovare utilizzo da parte dei partner che le necessitano. I team, quindi, accettano che la soluzione sviluppata durante l’hackathon possa essere modificata e utilizzata dalle aziende partecipanti. Gli organizzatori non si assumono alcuna responsabilità per tali usi, e i team rinunciano a qualsiasi richiesta di risarcimento o indennizzo.

### 6. Trattamento dei dati personali

I partecipanti autorizzano gli organizzatori a raccogliere, trattare e conservare i dati forniti nel modulo di iscrizione e durante l’evento, incluse immagini, registrazioni audiovisive e le idee presentate. Gli organizzatori garantiscono che tali dati saranno utilizzati esclusivamente per scopi informativi e di documentazione dell’Hackathon, tramite canali social, siti web dedicati, seminari, conferenze e altre iniziative educative o

promozionali, anche in collaborazione con altri enti. Questi materiali potranno essere pubblicati su siti web, stampa o altri media. L'autorizzazione esclude l'uso dell'immagine dei partecipanti in contesti che possano comprometterne la dignità personale o il decoro e per finalità diverse da quelle indicate.

I dati saranno trattati in modo da garantire la sicurezza e la riservatezza. Le squadre selezionate con la sottoscrizione del modulo di iscrizione autorizzano gli organizzatori a:

- Utilizzare i dati forniti nel modulo di iscrizione, la loro immagine e progetto sui canali sociali e di comunicazione dell'Hackathon;
- Condividere le loro informazioni con la giuria e i partner dell'evento

## 7. Codice di condotta

Durante l'hackathon, tutti i partecipanti sono tenuti a mantenere un comportamento rispettoso delle norme di sicurezza e delle indicazioni fornite dal personale preposto. È vietato modificare o manomettere attrezzature e dispositivi di sicurezza, nonché utilizzare apparecchiature o strumenti non autorizzati. Prima di utilizzare qualsiasi attrezzatura, è obbligatorio leggere attentamente le istruzioni d'uso e verificare che cavi, prese e spinotti siano integri. Inoltre, è severamente vietato fumare, utilizzare fiamme libere o gettare materiali infiammabili nei cestini. Tutte le anomalie o condizioni di pericolo devono essere segnalate immediatamente al personale responsabile. La collaborazione attiva dei partecipanti è essenziale per garantire un ambiente sicuro e ordinato.

Gli organizzatori si riservano il diritto di escludere dalla competizione i partecipanti che non rispettano le regole indicate nel presente Regolamento, che ostacolano il normale svolgimento dell'evento, o che adottano comportamenti inappropriati, offensivi, diffamatori o irrispettosi verso gli organizzatori, gli altri partecipanti, le aziende o chiunque sia coinvolto nell'Hackathon.

L'Ateneo non fornirà ausili per il riposo durante l'hackathon; pertanto, ogni partecipante dovrà provvedere in autonomia. Si precisa che tali ausili, come ad esempio materassini, devono essere conformi alle normative vigenti (es. marcatura CE) e utilizzati sotto la piena responsabilità del partecipante. L'Università è esonerata da qualsiasi responsabilità per eventuali problematiche derivanti dall'utilizzo di tali ausili. Si invita a garantire che gli stessi siano adeguati e sicuri per l'ambiente in cui verranno utilizzati.

## 8. Norme di sicurezza

Durante l'evento, è fondamentale rispettare le norme di sicurezza stabilite dall'Università Cattolica per garantire un ambiente sicuro e protetto. In caso di emergenza sanitaria, è necessario avvisare immediatamente un addetto al primo soccorso, evitando di spostare persone infortunate o di somministrare medicinali non autorizzati. In caso di incendio, mantenere la calma, attivare il sistema di allarme, seguire le vie di fuga segnalate, evitando l'uso di ascensori, e dirigersi ai punti di raccolta esterni. In caso di evento sismico, cercare riparo sotto un tavolo o una trave portante, lontano da finestre e mobili instabili. È obbligatorio mantenere libere le vie di fuga e utilizzare esclusivamente attrezzature conformi alle normative di sicurezza. Inoltre, è vietato fumare o sovraccaricare le prese elettriche. Per qualsiasi necessità o emergenza, è possibile contattare la portineria ai numeri 0523.599.111 (Piacenza) o 0372.499.111

(Cremona). Si raccomanda a tutti i partecipanti di adottare un comportamento responsabile e di seguire le istruzioni fornite dal personale preposto.

## 9. Informazioni

Con l'adesione all'hackathon, i partecipanti dichiarano di aver preso visione del **Codice Etico** dell'Università Cattolica, che richiama il rispetto dello **Statuto** e della normativa applicabile. Questo documento rappresenta un riferimento essenziale per garantire un comportamento conforme ai principi etici e alle regole che disciplinano l'evento, promuovendo un ambiente di collaborazione e rispetto reciproco.

I partecipanti confermano di accettare i termini del Regolamento vigente. Per ulteriori informazioni, si prega di contattare il seguente indirizzo: [cersi@unicatt.it](mailto:cersi@unicatt.it).